



Juliana Latorre Jauregui

Estudiante Avanzada en Ingeniería en Computación

CONTACTO

EMAIL: juliana.latorre.jauregui@fing.edu.uy

DIRECCIÓN: Av. Julio Herrera y Reissig 565,
11300 Montevideo,

TECNOLOGÍAS

Python

Java

JavaScript

HTML

CSS

JSP

Java Swing

ROS 2

Linux

Git

Docker

Integración software-hardware

IDIOMAS

Español

Nativo

Inglés · C1

Cambridge English: Advanced (CAE)

INTERESES

Robótica social y asistiva

Gestión de proyectos tecnológicos

Ciencias cognitivas y aprendizaje

Interacción humano-computadora

Diseño UI/UX

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

LAC DNS Forum (2025)

Workshop 2025 de Sistemas Ciberfísicos

37th Symposium on Implementation and
Application of Functional Languages (IFL
2025)

Estudiante avanzada de Ingeniería en Computación en la Udelar, con perfil orientado a la robótica, particularmente en la robótica social y asistiva. Participación en proyectos vinculados a robótica educativa, investigación aplicada, desarrollo de prototipos y gestión de proyectos de software.

FORMACIÓN

Ingeniería en Computación

Facultad de Ingeniería · Universidad de la República · Marzo 2022– En Curso

Formación en programación, sistemas operativos, bases de datos, ingeniería de software, redes de computadoras y robótica.

393 / 450 créditos aprobados · 87,3 %

42 cd. en curso

PROYECTO DE GRADO

Robot Socialmente Asistivo para Personas Mayores

Facultad de Ingeniería, Udelar · Agosto 2026 – Actualidad

EN CURSO

Diseño e implementación de un prototipo de asistencia en el hogar con ROS2. Incluye interacción por voz, avatar expresivo, estimulación cognitiva, recordatorios y comunicación con familiares.

INVESTIGACIÓN Y EDUCACIÓN

Tutor Matemático · SUCCC

Proyecto de Investigación con Ceibal · Octubre 2026 – Actualidad

Revisión de literatura sobre aprendizaje matemático infantil, tutoría inteligente, ayudas, retroalimentación y adaptación. Contribución a la propuesta académica y al análisis de actividades y métodos de evaluación.

Robótica Educativa · Robot Butiá

Curso Taller de Robótica · Facultad de Ingeniería, Udelar · 2026

Talleres y actividades de robótica educativa con el robot Butiá, dirigidos a niños de educación primaria, como parte del curso Taller de Robótica.

PROYECTOS ACADÉMICOS

EVIDE-BPS

Proyecto de Ingeniería de Software · 2026

Responsable de Calidad y Verificación, encargada de definir y supervisar las actividades de aseguramiento de calidad del proyecto. Participación en pruebas funcionales, identificación y seguimiento de incidencias, y tareas de desarrollo de software.

Sistema de Administración de Aerolíneas y Vuelos

Proyecto Académico · 2024

Desarrollo colaborativo con backend en Java, aplicación de escritorio en Java Swing e interfaz web con HTML, CSS, JavaScript y JSP.